Direccion base, es la dirección de la que voy a partir Un dibujo de un pizarrón blanco

Descripción generada automáticamente con confianza mediaTexto

Descripción generada automáticamente

Los desplazamientos son múltiplos de 4, ya que siempre se va tomar de 4 bytes en 4 bytes, porque la memoria es de 32.

Las memorias pueden tener un añadido para que a partir de una posición dada se lean las 3 posiciones mas, por ello es la que hace el trabajo y no el procesador.

Las constantes no se pueden cambiar cuando se ejecuta el programa. Texto

Descripción generada automáticamenteTexto

Descripción generada automáticamenteCOMPLEMENTO A 2:

Si es positivo es le mismo numero

Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente con confianza baja

Dibujo de un pizarrón blanco

Descripción generada automáticamente con confianza media



Un dibujo de un pizarrón blanco

Descripción generada automáticamente con confianza baja

Dado que el Inmediato al ser de 32 bits ocuparía todo, por ello se debe escribir con 16 bits y el procesador debe convertirlo a 32

Se le agrega 16 ceros Ó 16 unos y eso va depender si es posi o nega el INMEDIATO(CONSTANTE)  
POR EJEM:

Escala de tiempo

Descripción generada automáticamente con confianza media Un dibujo de un pizarrón blanco

Descripción generada automáticamente con confianza baja

TIPO R de 6 campos

Un dibujo de un pizarrón blanco

Descripción generada automáticamente con confianza baja

EL código de operación y la función 🡪 nos dice que es la operación suma

TIPO I de 4 campos

Imagen que contiene texto, pizarrón

Descripción generada automáticamente

TIPO J de 2 campos

Un dibujo de una persona

Descripción generada automáticamente con confianza media

Siempre el primer código será de 6 bits, EL OPCODE

LW y SW van en la memoria de datos

La otra memoria es de programas, esta puede ser mas grande su cantidad de registroosDiagrama, Esquemático

Descripción generada automáticamente